

TRANSFORMATIONEN

TRANSFORMATIONEN

Neu in CSS3 sind Transformationen. Verschiedene Transformationen sind möglich. Sie verwenden dabei immer die Formatierung `transform`. Diese erwartet dann eine der möglichen Funktionen mit einem oder mehreren Parametern.

CSS-Code

```
transform: Funktion(Parameter);
```

ROTATION

CSS-Code

```
transform: rotate(Winkel)
```

BEISPIEL

```
transform: rotate(-15.7deg)
```

Mit der Funktion `rotate` drehen Sie ein Element. Als Parameter wird der Winkel erwartet.

Sie können auch 3D-Drehungen entlang der verschiedenen Achsen erzeugen. Dafür verwenden Sie `rotateX`, `rotateY` und `rotateZ`.

SKALIERUNG

Mit `scale` können Sie ein Element hinsichtlich seiner Abmessungen verändern.

Die Funktion erwartet einen X- und einen Y-Wert.

Sie können das Element verzerren, wenn Sie unterschiedliche Werte verwenden.

Möchten Sie nur die Breite oder Höhe eines Elements verändern, können Sie alternativ `scaleX` bzw. `scaleY` verwenden.

CSS-Code

```
transform: scale(x,y)
```

```
transform: scaleX(x)
```

```
transform: scaleY(y)
```

```
transform: scaleZ(z)
```

SCHRÄGSTELLUNG

CSS-Code

```
transform: skew(X-Winkel, Y-Winkel);
```

```
transform: skewX(Winkel);
```

```
transform: skewY(Winkel);
```

BEISPIEL

```
transform: skewX(15.4deg);
```

Mit `skew` können Sie ein Element schräg stellen. Die Basisfunktion erwartet einen X- und Y-Wert als Parameter.

WEITERE FUNKTIONEN FÜR TRANSFORM

Mit `transform` können Sie noch viele weitere Transformationen vornehmen. Beachten Sie, dass die Unterstützung für viele Funktionen jedoch noch recht unterschiedlich ist.

Eine Liste der verfügbaren Funktionen inkl. Beispielen finden Sie beispielsweise unter:

http://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_transform.asp